

## Regulament Cupa Presei - Individual

### Cap I Reguli generale

Cursa va fi organizata in conformitate cu regulile si reglementarile sportive in vigoare.

Participantii sunt obligati sa respecte aceste clauze prin simpla implicare si participare la cursa.

Fiecare pilot trebuie sa cunoasca reglementarile si sa semneze un formular inainte de participarea la cursa.

La aceasta competitie pot participa numai jurnalisti- redactori, reporteri, fotoreporterii, prezentatori radio sau TV care se inscriu pana la data de 31 august a.c

Se accepta cel mult doi jurnalisti reprezentanti ai aceleiasi publicatii/media

Inscrierea se face prin trimiterea unui formular completat si semnat pe fax sau e-mail catre purtatorul de cuvânt al FRAS, impreuna cu o copie dupa legitimatia de presa si actul de identitate.

Pentru participarea la aceasta competitie, toti jurnalistii trebuie sa participe la instructajul premergator, care se va face la circuit, de catre personal calificat.

Pentru sesiunile cronometrate (calificari) se vor alcatui 3 serii de cate 10 concurenti, urmand ca in mansa finala sa se califice primii 10 concurenti care au obtinut timpul cel mai bun/ tur in sesiunea cronometrata (de calificari).

### Cap. II Reguli tehnice

Karturile (6,5 CP) vor fi alese prin tragere la sorti de catre fiecare concurent. Concurentul va inregistra un numar de kart pe formularul de inchiriere.

NICI UN SCHIMB SAU VREO POSIBILA PLANGERE NU POT FI FACUTE CU PRIVIRE LA MATERIALELE MENTIONATE MAI SUS, O DATA CE KARTURILE AU FOST TRASE LA SORTI.

Orice problema mecanica este responsabilitatea organizatorului si este inclusa in

contractul de inchiriere, in afara de cazul in care problemele mecanice sunt rezultatul unui accident.

Se vor folosi numai slickuri puse la dispozitie de catre organizatori.

### **Cap. III Desfasurarea evenimentului**

#### **Briefing**

Prezentare generala a desfasurarii evenimentului, a regulilor de ordine interioara precum si a informatiilor referitoare la pilotarea kartului in conditii de siguranta. In timpul briefingului se va efectua tragerea la sorti a karturilor.

#### **Cronometrate – Mansa de calificare**

Prima sesiune va fi cronometrata, urmand ca in urma celui mai bun timp obtinut pe un tur concurentii sa fie asezati pe grila de start in finala. Aceasta sesiune va fi de cate 10 minute pentru fiecare serie.

#### **Briefing**

Sedinta scurta destinata clarificarii problemelor sau nelamurilor aparute in timpul calificarilor si tragerea la sorti a karturilor.

#### **Desfasurarea cursei**

Cursa se va desfasura pe lungimea a 15 tururi. In functie de timpii obtinuti in runda de antrenament/calificare concurentii vor fi asezati in pregrila iar distanta parcursa pana la linia de start este considerata tur de incalzire. In timpul turului de incalzire este obligatorie pastrarea ordinii in care s-a plecat depasirea fiind strict interzisa. Orice kart care nu-si pastreaza pozitia in timpul turului de incalzire va fi retrogradat pe ultima pozitie a grilei de start.

Prima pozitie pe grila de start este situata in partea stanga a pistei.

Startul se va da cu ajutorul semaforului iar procedura de start este urmatoarea : dupa asezarea concurentilor pe grila se vor aprinde pe rand cele 4 lumini rosii ale semaforului, fiecare la un interval de o secunda. In momentul stingerii celor 4 lumini se va porni in cursa. Intre momentul in care toate becurile rosii sunt aprinse si momentul in care se vor stinge exista un

interval de timp între 0 și 2 secunde.

În cazul în care unul dintre concurenți anticipează startul, se va aprinde lumina galbenă intermitentă a semaforului și comisarii de traseu vor flutura steagurile galbene. Conculentul în cauză va fi retrogradat pe ultima poziție de start.

În cazul apariției unei defecțiuni tehnice care împiedică concurențul să continue cursa în condiții normale acesta este obligat să rămână în kart și să semnalizeze acest lucru prin ridicarea mâinii.

Organizatorul poate opri cursa prin aprinderea luminii galbene a semaforului corelată cu fluturarea steagului galben de către comisarii de traseu iar piloții vor așeza karturile în zona de grila indicată de organizator în ordinea intrării în grila. Oprea cursa se va face în situațiile următoare :

- condiții meteorologice nefavorabile
- aparitia unor accidente
- orice alt eveniment neprevăzut care împiedică desfășurarea cursa în bune condiții

Clasamentul se alcătuește astfel: pe baza ordinii relative de trecere prin dreptul liniei de sosire a piloților care rulează în turul final și care au acoperit numărul de 15 tururi. În urma acestora sunt clasati pe baza ordinii relative de trecere prin dreptul liniei de sosire piloții care rulează în turul final, dar care încheie mersa cu un număr mai mic de tururi decât cel planificat: primii se clasează cei care au acoperit un număr mai mare de tururi. În urma acestora sunt clasati piloții care nu au trecut linia de sosire pe baza distanței parcurse până la locul unde s-a produs abandonul: primii se clasează cei care au acoperit cea mai mare distanță. Astfel, pilotul care încheie turul final și care și-a arătat steagul șah se clasează înaintea unui pilot care abandonează și nu ajunge la sosire, chiar dacă acesta din urmă a acoperit o distanță mai mare și/sau a efectuat un număr de tururi mai mare decât el.

**Fanioanele** utilizate sunt:

- **fanionul șah** - pentru sosire;

- **fanionul verde**, cu trei semnificații:

a. sfârșitul unei zone de alertă. Se folosește după zona de pericol semnalizat cu fanion galben;

b. pentru chemarea piloților în turul de încălzire de către starter;

c. pentru chemarea piloților la manșele cronometrate de către starter.

- **fanionul galben** - pentru situații periculoase. Acesta se prezintă în două moduri:

a. fanion fix = atenție, pericol pe traseu, depasirea interzisa.

b. fanion agitat = atenție, pericol, traseu obturat, încetiniți, depășirea interzisa.

c. două fanioane agitate = pericol deosebit, depasirea interzisa, fiți gata să opriți;

- **fanionul albastru** - aratat pilotului ce urmeaza a fi depășit. Se prezintă în două moduri:

a. fanion fix = atenție in spate, urmează să fiți depășit, păstrați-vă trasa !

b. fanion agitat = permiteți pilotului din spate sa va depaseasca!

Fanionul albastru se prezintă piloților ajunși din urmă cu un tur de piloții fruntași.

- **fanionul negru cu alb** (două triunghiuri unite pe diagonală) însoțit de un panou cu numărul de concurs al pilotului în cauză = sunteți avertizat pentru ultima oara pentru comportament nesportiv pe pistă.

- **fanionul roșu** - utilizat exclusiv de Directorul sportiv pentru oprirea imediată a manșei.

#### Capitolul IV Abateri si penalizari

Se considera abateri si se sancționeaza cu penalizarile prevazute urmatoarele:

- lovirile considerate intentionate sau datorita imprudentei in pilotaj
- nerespectarea oricarei reguli din regulamentul
- oprirea voluntara pe pista
- coborarea din kart sau scoaterea castii in timpul petrecut pe pista

Oricare din aceste abateri conduce la sancționarea echipei in felul urmator:

- prima abatere penalizare 1 min
- a doua abatere penalizare 3 min
- a treia abatere penalizare 5 min

Scurtarea traseului se considera abatere majora si se sancționeaza cu 5 min penalizare.